PHOBOS

Nyhetsblad for Ares – kun for medlemmer

Nr. 331, onsdag 14. mai 2003

REDAKSJONELT

ARCON-brosjyren kom heldigvis nokså kort tid etter at vi beskrev forsinkelsen i siste nummer av PHOBOS (:ble sendt ut på Ares-møtet på Bjølsen uken etter…), og dermed er arbeidet med å verve interesserte deltagere til årets store norske spillfestival i gang for fullt. Det vil si, egentlig har vi i ARCON-komiteen holdt ganske så aktivt på med dette siden i mars, da Kristian R. Echholt gjorde ferdig de utmerkede nye nettsidene våre. Det har allerede medført at vi har en god del medlemmer **før** brosjyren har kommet en eneste av de interesserte i hende – så får vi bare håpe at denne økede verveperioden (samt i denne forbindelse ikke minst at brosjyren kom ut to uker tidligere enn i fjor) kan gi en brukbar økning av rekrutteringen.

Det er ellers begrenset hva vi finner plass til å kommentere m.h.t. ARCON denne gang; svært mye av det vi kunne tenke oss å si om dette evenementet ville fordre mer plass og tid enn det som står til rådighet akkurat denne gang. Vi regner med å komme tilbake med litt mer detaljert gjennomgang i neste nummer…



PHOBOS-visdomsord:

Denne spalten skal reprodusere det ypperste av folkelig eller dannet, leg eller lærd livsvisdom – enten den er opparbeidet i forskningens hellige haller, på slagmarken, i hjemmets lune ro eller (kanskje oftest) over en eller annen drikkbar substans i mer sosial sammenheng. Vanligvis (:hvis de foreligger som «bumper sticker», button-tekst, plakat eller i annet fotokopierbart / scanbart format), vil vi gi en faksimile av nummerets Visdomsord. Ellers risikerer vi bare trykkleifer (`Hei, Svertulf!`) når teksten blir knastet inn av redaksjonens ærede medlemmer…

VISDOM #15

«SOME DAYS, IT'S JUST NOT WORTH GNAWING THROUGH THE STRAPS»

EX CATHEDRA #230

(spalten til Johannes H. Berg, styremedlem i Ares, administrator for ARCON)

Ja, videre spetakkel i Irak har det jo vært; det er vel nesten grunn til å tro at de kan ha rett som spekulerer på om den amerikanske seieren kom så raskt at USA til en viss grad ble overrumplet selv. Det er vel ingen grunn til å tvile på at okkupasjonsstyrkene sikkert ikke hadde hatt vondt av å disponere noen tusen mann til på bakken for rett & slett å gjenopprette ro & orden i Baghdad og tilliggende herligheter, for eksempel. Men dette gjør allikevel ikke den overveldende effektiviteten US Army & koalisjonspartnernes styrker har oppvist, noe mindre imponerende.

Her tror jeg nok man må legge avgjørende vekt på rent stridsmoralske faktorer: Iraks hær var riktignok stor, og tildels med mange krigserfarne mannskaper (både fra Gulfkrig I og II), men manglet sannsynligvis noen særlig entusiasme m.h.t. noen som ville «dø for Saddam». Det må vel ha fortonet seg omtrent like tåpelig som å dø for Mussolini... Riktignok hadde Baath-partiets store (ex)leder utvilsomt heller Josef Stalin enn Musse som forbilde, men det var dog ikke akkurat noen stat dominert av russere han skulle styre. Så veldig mye ren irakisk fedrelandskjærlighet eller oppofrelse tror jeg liksom ikke den jevne iraker hadde å by på. Og takket være sine utsøkt brutale metoder, og kroniske evne til å fatte feil strategiske avgjørelser, hadde vel Saddam H. i mindre grad enn mange andre diktatorer noen evne til å opparbeide seg noen virkelig respekt eller prestisje hos befolkningen som helhet.

Kort sagt var mannen egentlig noe av en fiasko, i alt annet enn å tviholde på makten og å undertrykke sivilbefolkningen (noe som utvilsomt er viktige *primary skills* for karakterklassen *Dictator*, det er ikke det, men som kanskje legger noen føringer når det gjelder lojalitet i et knipetak...). Hans strategiske påfunn inkluderer slike perler som å angripe Iran, okkupere Kuwait, og så trenere samarbeidet med FNs våpeninspektører, selv på et tidspunkt hvor man ikke akkurat burde ha vært noen politisk analytiker av første rang for å forutsi at hans eneste sjanse for å klamre seg til makten måtte være å åpne hele det råtne diktaturet sitt for komplett åpenhet over for våpeninspektørene.

Så kommer i tillegg briljante operative avgjørelser under denne krigen, som å sende Republikanergarden ut i åpent lende for å forsvare seg, i stedet for å satse på urban krigføring som den eneste lille sjansen man hadde fra den irakiske siden til å påføre amerikanerne reelle, følbare tap. Kort sagt: Saddam – good riddance! Selv om visse lydopptak den siste uken kan tyde på at mannen fortsatt befinner seg over bakken, og at US Airforce kanskje ikke er blitt fullt så mye bedre til å sikte i det siste som enkelte har påstått...

Johannes H. Berg

NESTE
OSLO SPILLFORUM
SØNDAG 1/6

Spilltreffet vil som vanlig finne sted hjemme hos Johannes Berg – a.k.a. SSHSS (SimuleringsSpillHobbyens Samlede Sentralkomité), og sannsynligvis fra kl. 15.00. Men ytterligere detaljer vil stå i senere nummer av PHOBOS. Alle med interesse for spillhobbyen er som vanlig hjertelig velkommen – denne gang er det også meningen å ha dette som et ARCON-Gopherparty. Og på programmet står nok en gang pizza, spilling, og prating rundt det vi driver med. Trenger du mer info om dette, vil sjekke adkomst, dato eller lignende, er det bare å kontakte Johannes Berg (snakk med ham på Ares, eller ring 92 08 13 65 eller 22 14 41 63) Du kan også sende ham en e-mail på jhberg@fandom.no eller alternativt jobbmailen johannes.berg@tekniskmuseum.no, dersom du er interessert i å komme!